**Техническое задание на тестирование проекта**

1. Проверить проект на запуск и завершение работы.
2. Проверить систему адаптивного разрешения.
3. Проверить систему выдачи квестов дополнений.
4. Проверить квест “Удар по голове” на наличие багов, связанных с распределением S.P.E.C.I.A.L. и анимациями Дока Митчелла.
5. Проверить территорию Гудспрингса и выявить наличие “летающих” объектов.
6. Проверить квест “Стрельба в призрачном городе” на наличие бага (получение 50 очков опыта при старте диалога с Труди) при условии, что Санни Смайлс мертва.
7. Проверить систему репутации NPC в Гудспрингсе на предмет бага, связанным с отсутствием изменения отношения к игроку, когда репутация Курьера повышается или понижается, в зависимости от действий игрока.